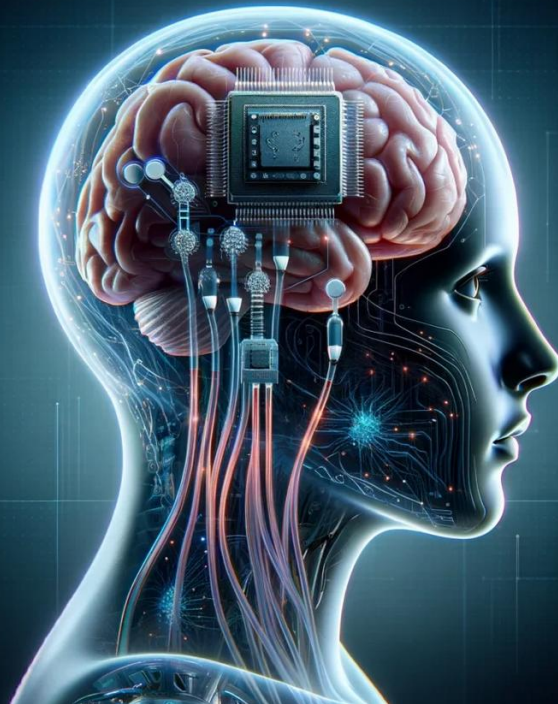




PAMĚŤOVÁ
AKADEMIE

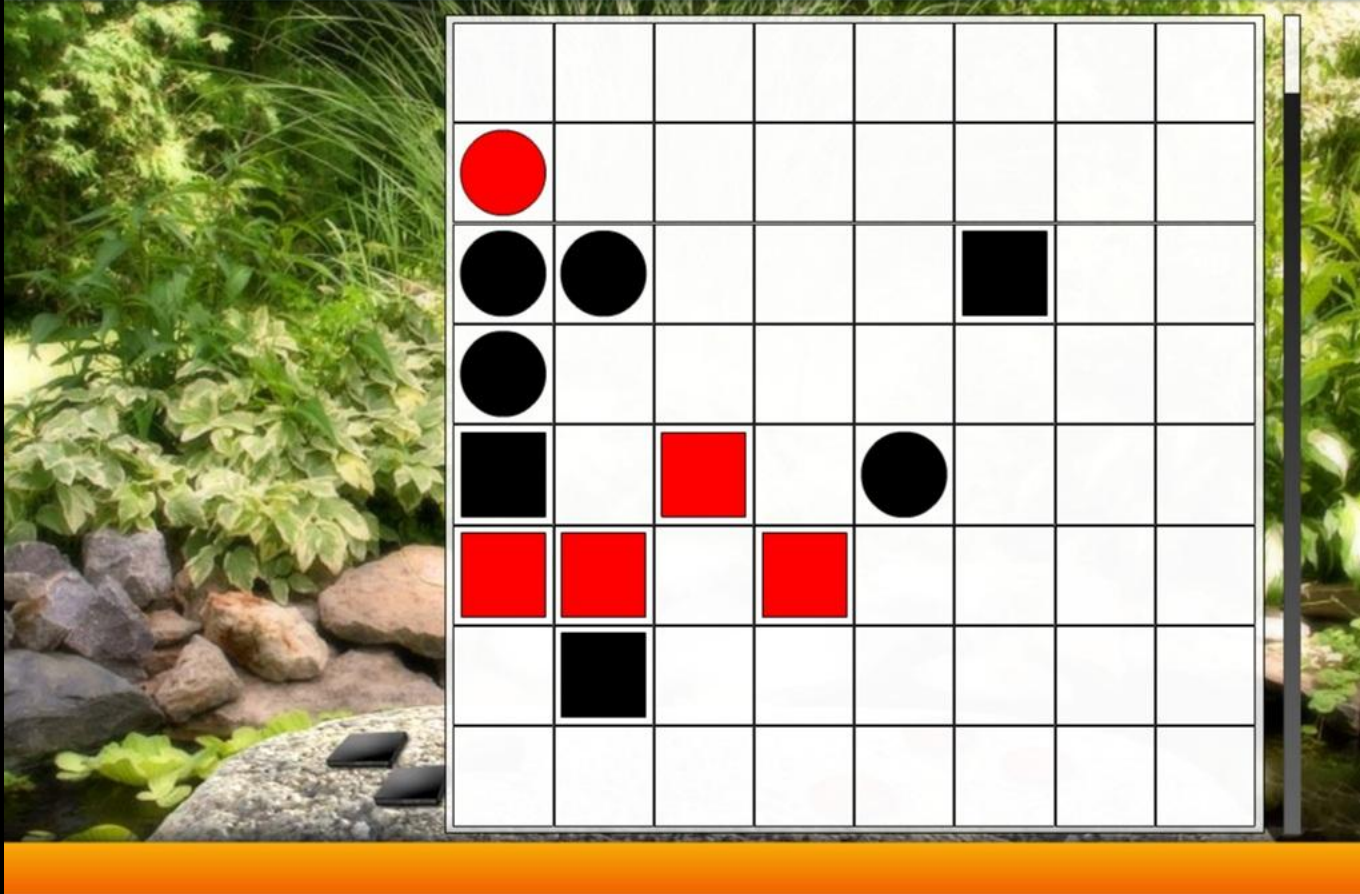


POJĎME SI TO VYZKOUŠET

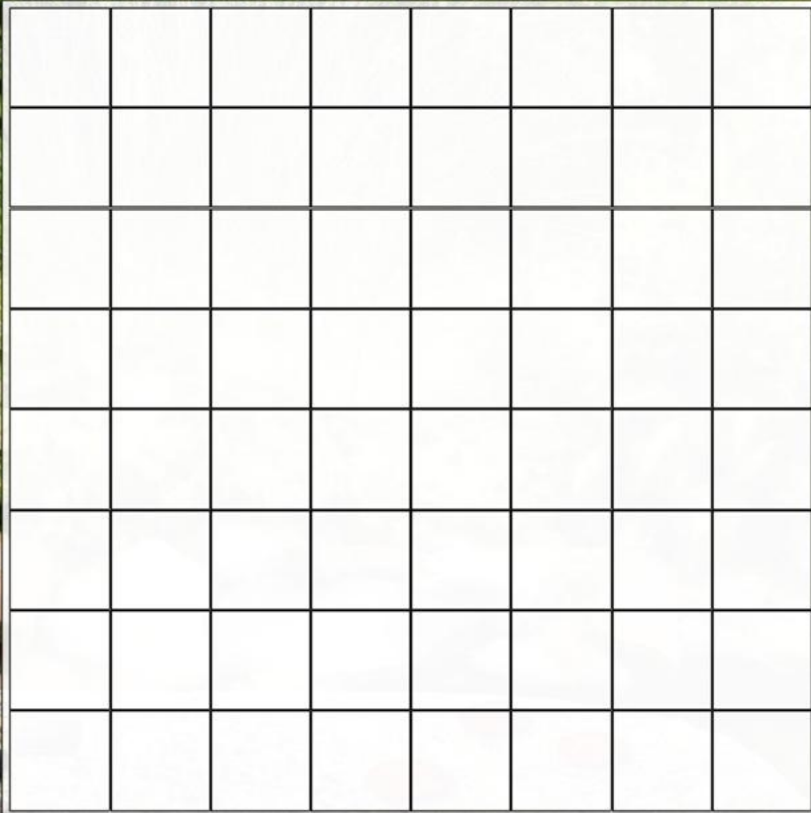
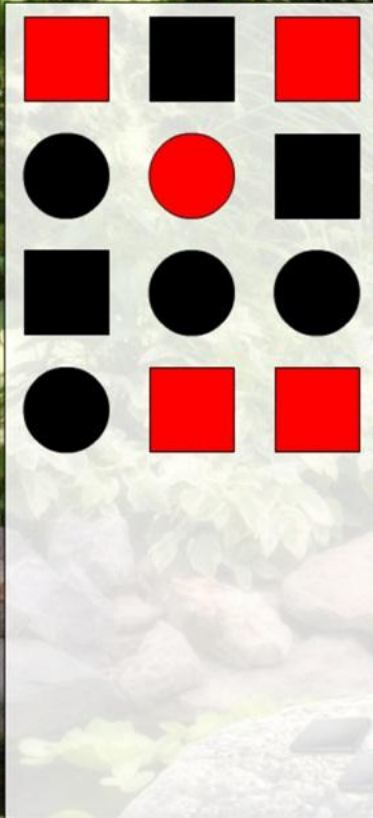
Ukázka kognitivně-rehabilitačního softwaru, vč. řešení úkolů.
Praktické doplnění III. bloku videopřednášek [PecOnline.cz](https://www.peconline.cz)

1. V mřížce uvidíte červené a černé kruhy a čtverce.
2. Jakmile si je zapamatujete, pokuste se na dalším slidu rozvzpomenout na jejich polohu v zobrazené mřížce.
3. Na následujícím slidu si budete moci své odpovědi zkontrolovat.

Čertovina!

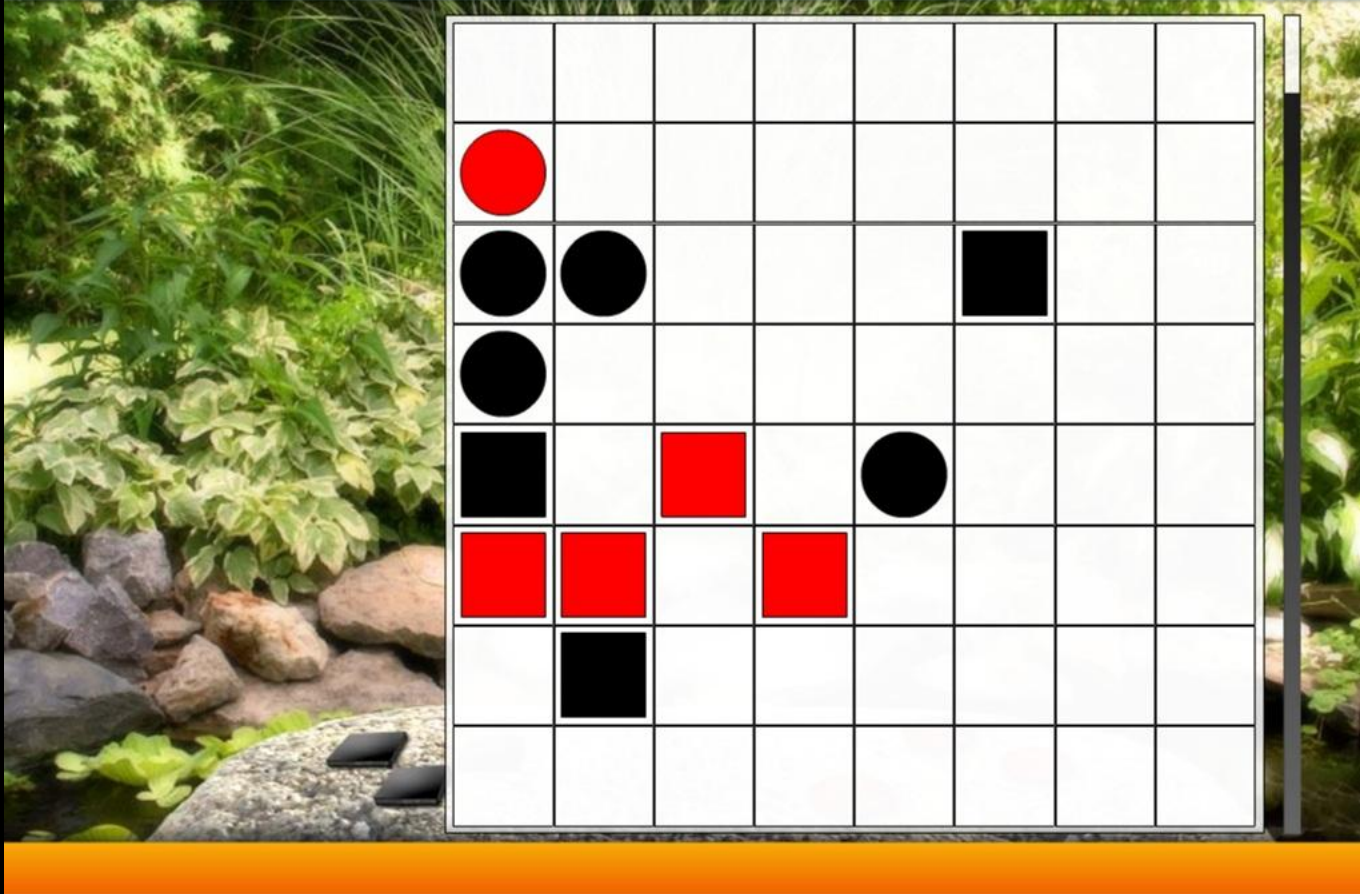


Čertovina!



Potvrdit

Čertovina!



1. Sestavte a vypište z následujících slabik trojslabičná slova, která se všechna týkají tematického okruhu NÁŘADÍ.
2. Poznámka: budete moci využít všechny slabiky
3. Na následujícím slidu si budete moci své odpovědi zkontrolovat.



Tématický okruh: Nářadí

o	vák	pra	ráž	kři	se	lo	ka	stru	žit
kře	va	ka	ka	hel	rát	ka	ko	čid	za
tač	cíl	vít	ko	báč	ta	ty	vr	sad	ko
ka	kla	šrou	sklí	vo	lo	hra	vrt	ra	ke
ko	pa	drá	kru	mo	had	ník	vít	ka	lo
bo	těň	lo	vý	pá	ka	ú	po	di	řeč



Zadat

Šaráda



Váš
výsledek:

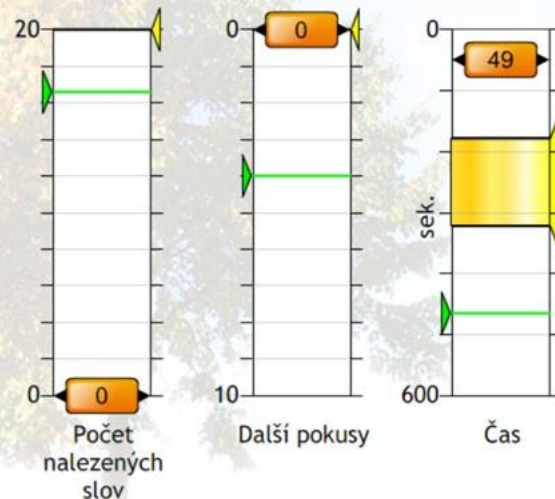


Počet nalezených slov	0
Další pokusy	0
Čas	49 sek.

Slova, jež jste našli:

Slova, jež jste nenašli: motyka, vrtačka,
pohrabáč, křesadlo, vařečka, kladivo,
vývrtka, ocílka, sekera, pravítko,
struhadlo, šroubovák, zarážka, sklíčidlo,
lopata, kružítko, křívítko, úhelník,
drátěnka, párátka

Vaše výsledky:



Váš výsledek:

Nejlepších 25%

Průměr



Začít znova

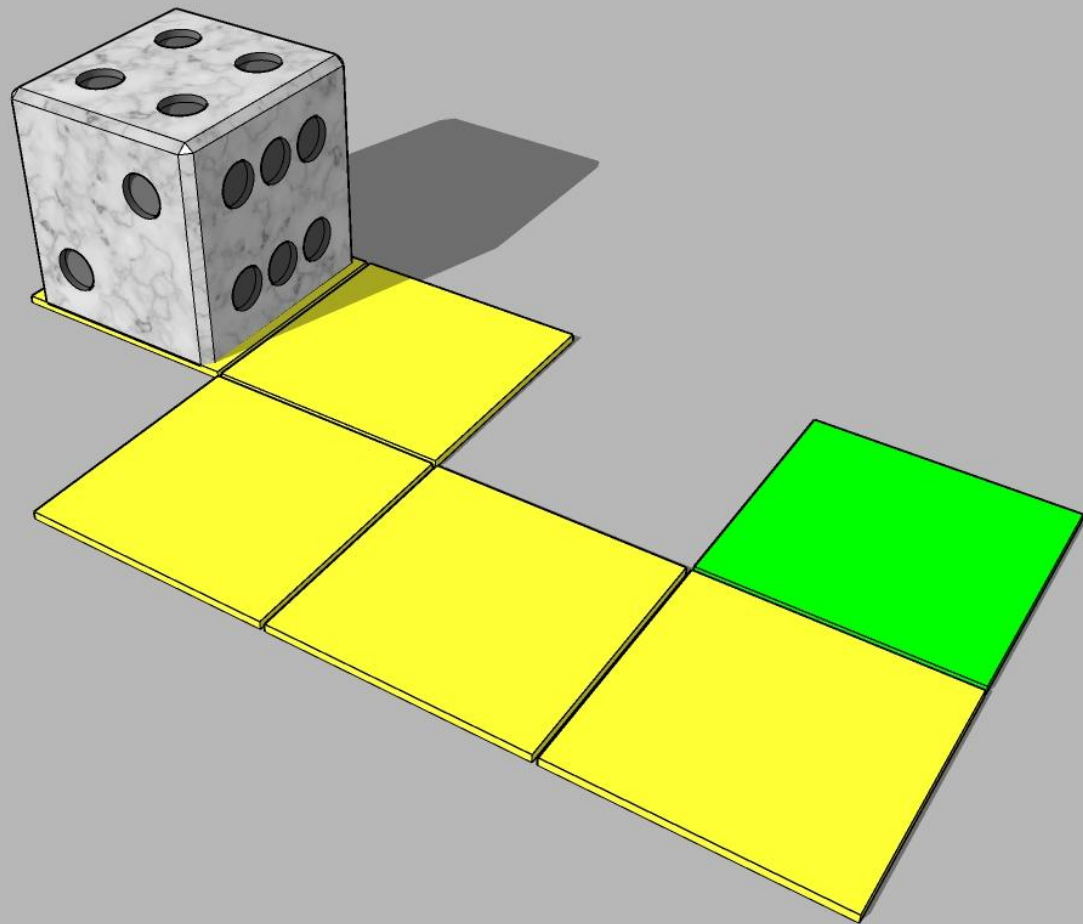


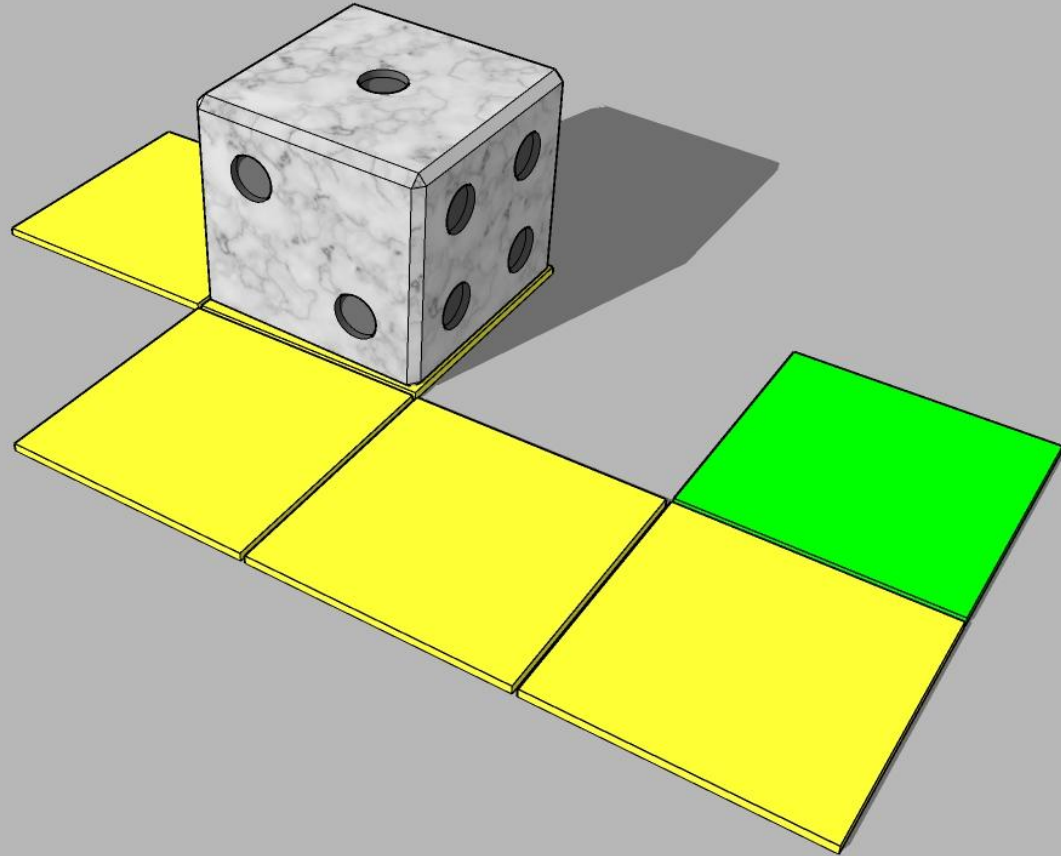
Výsledek

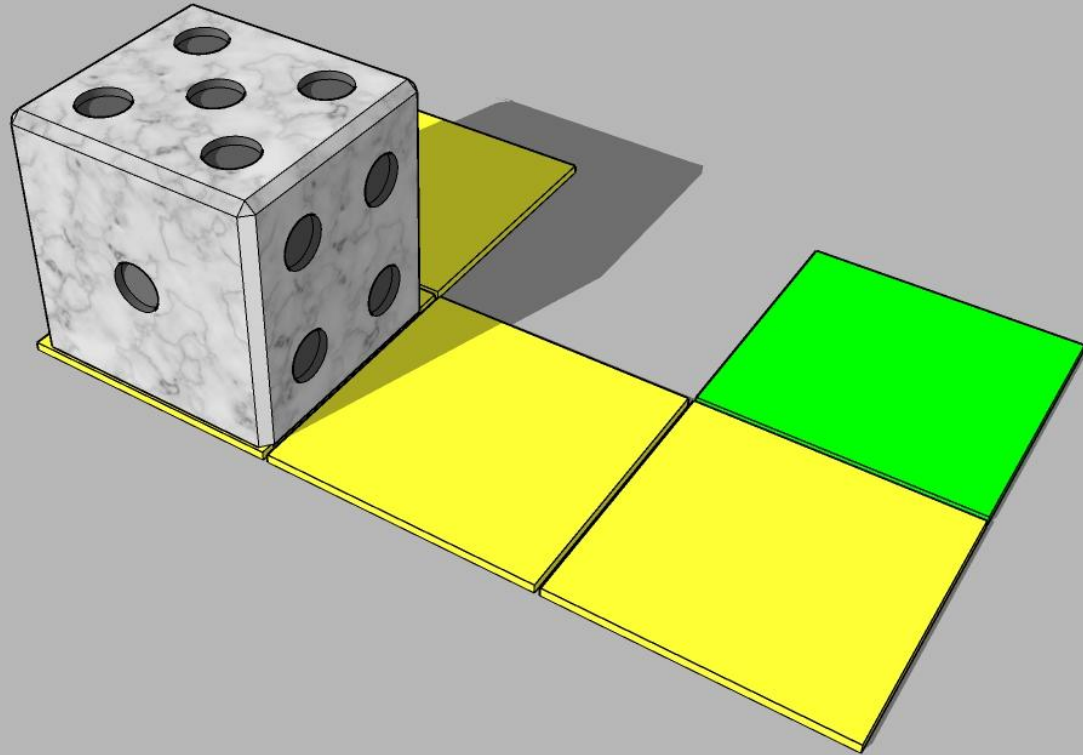


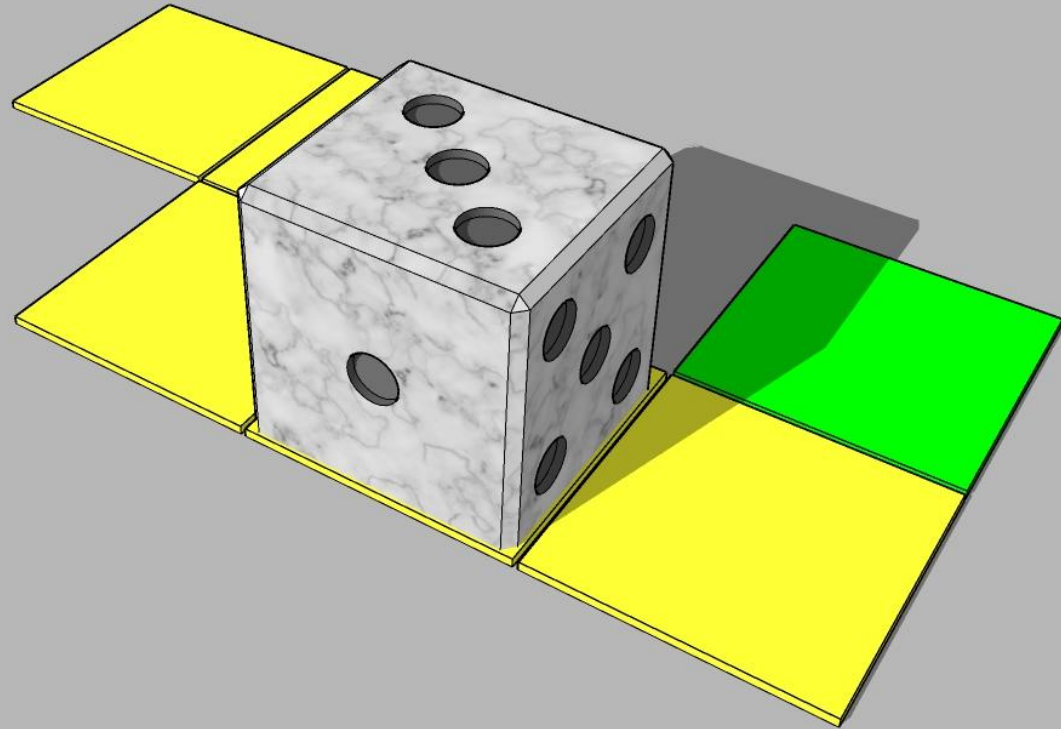
Vysvětlení

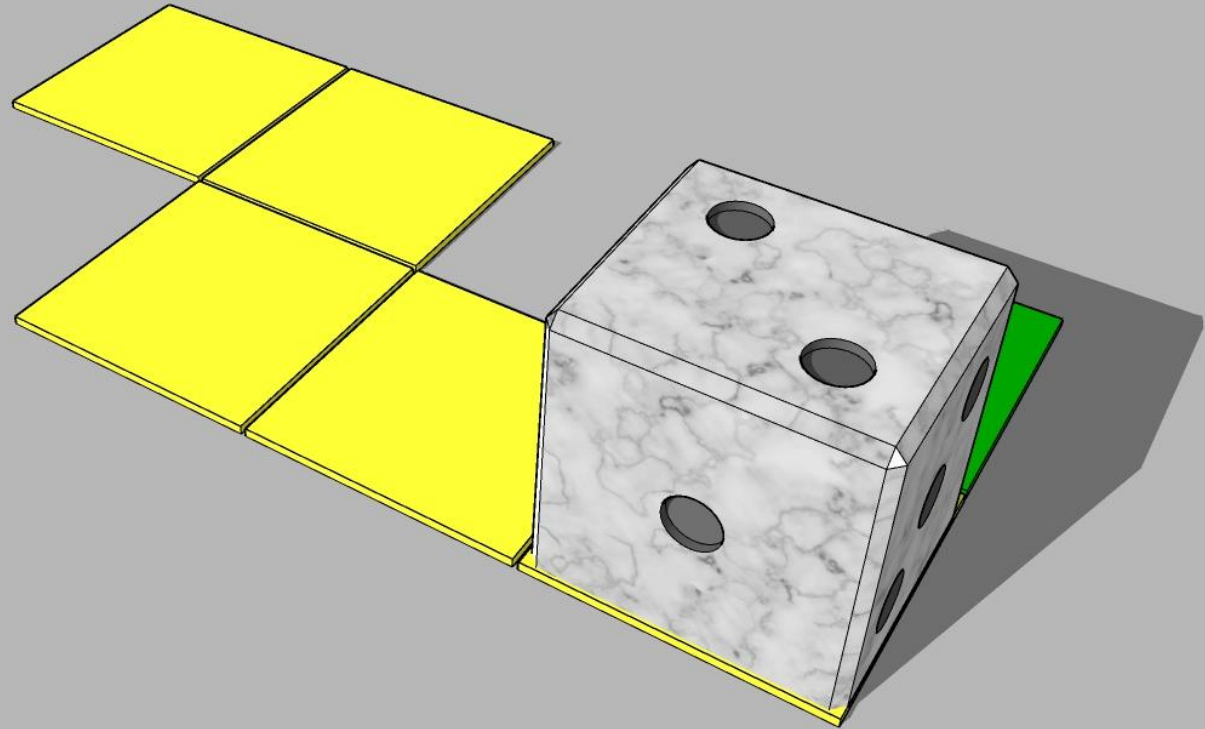
1. Určete, jaké číslo na hrací kostce bude na její HORNÍ ploše, když s ní budete otáčet podle schematického plánu.
2. Poznámka: součet hodnot protilehlých stran kostky se vždy rovná 7.
3. Na následujících slidech si budete moci své uvažování potvrdit.

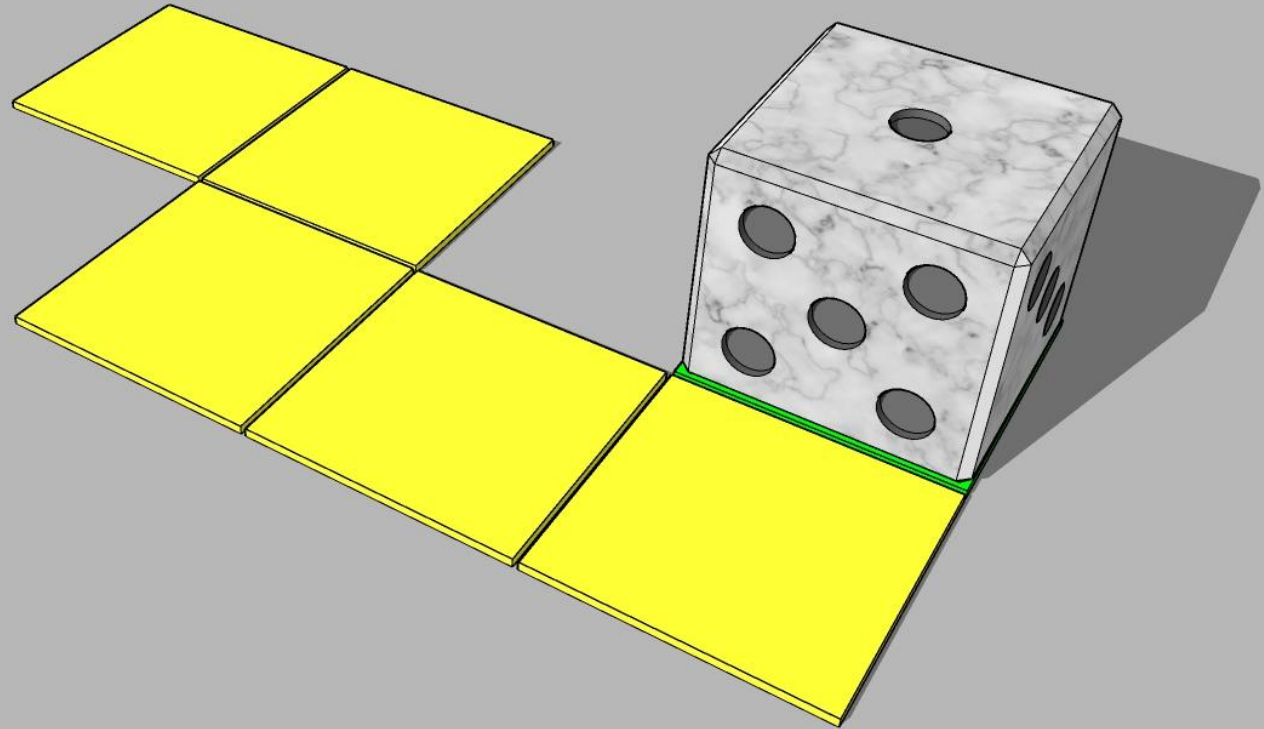




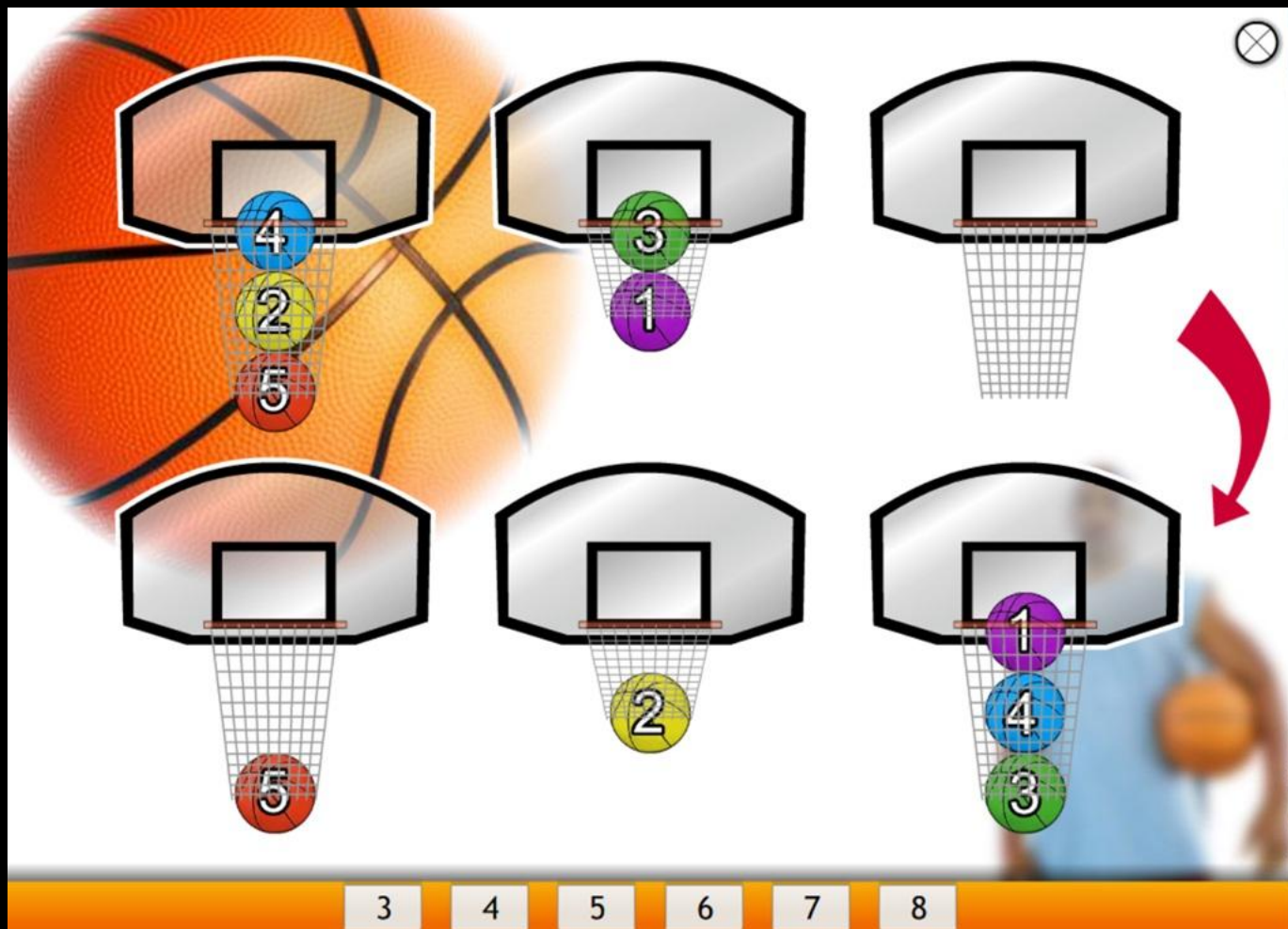


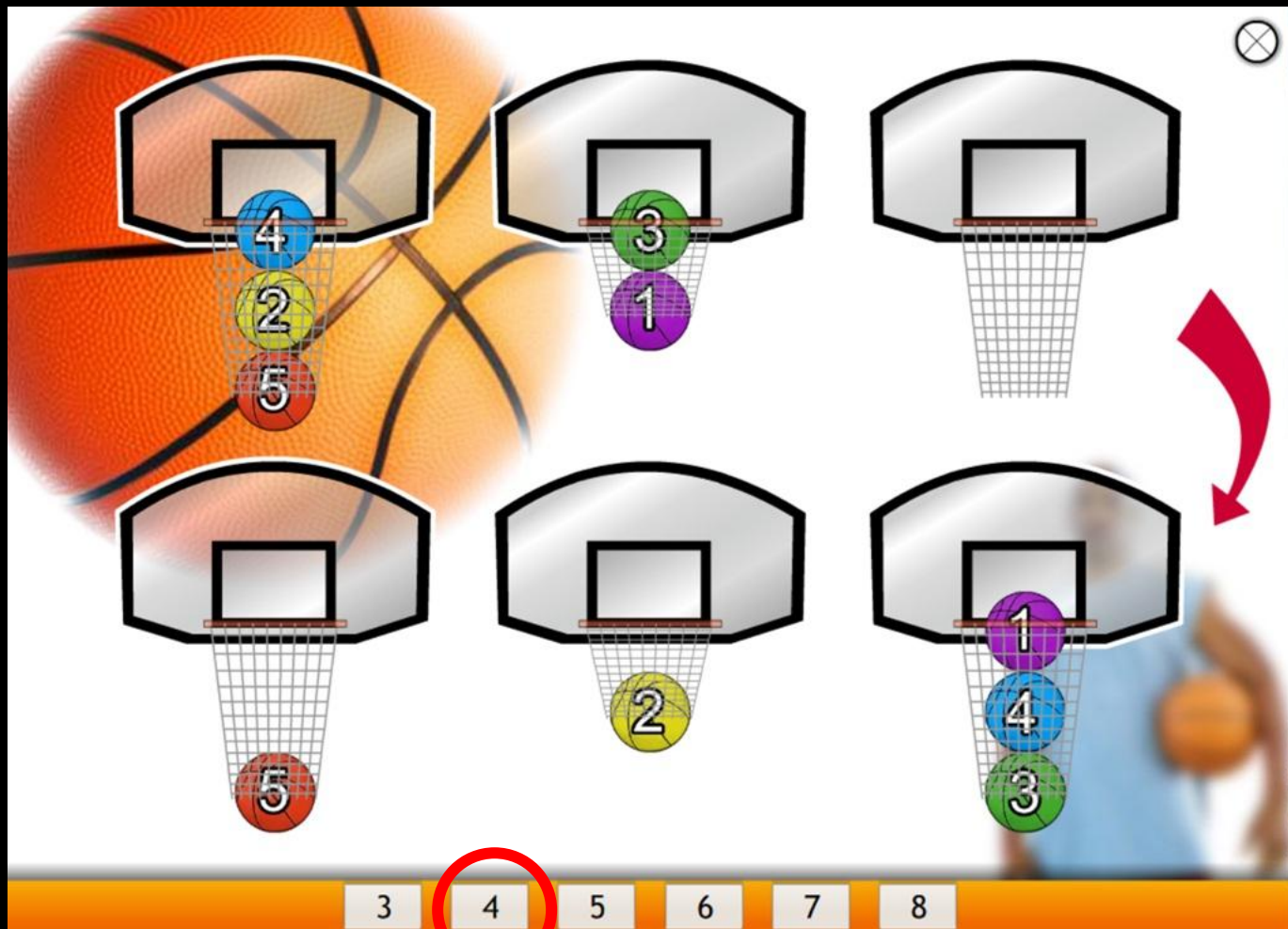


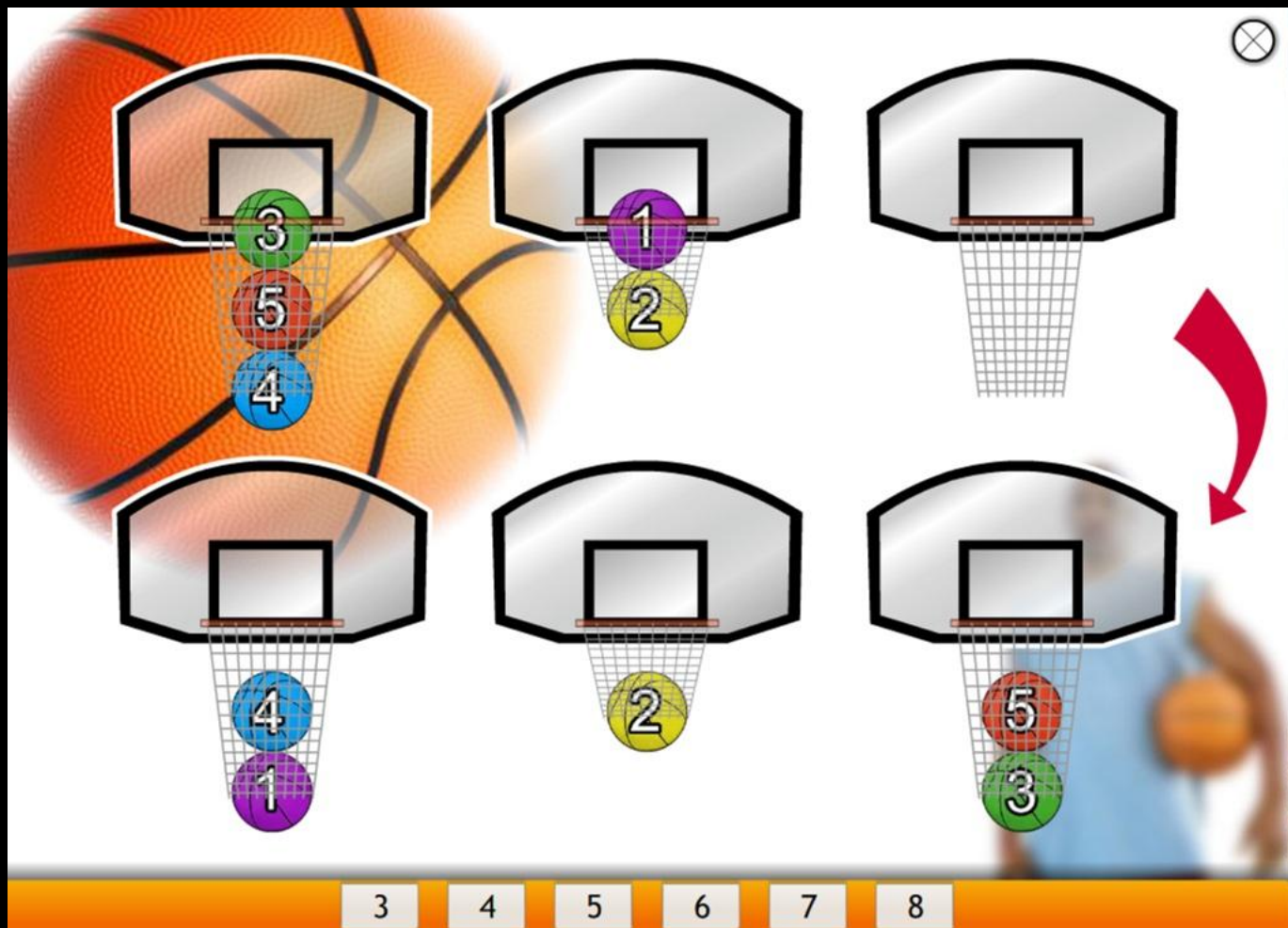


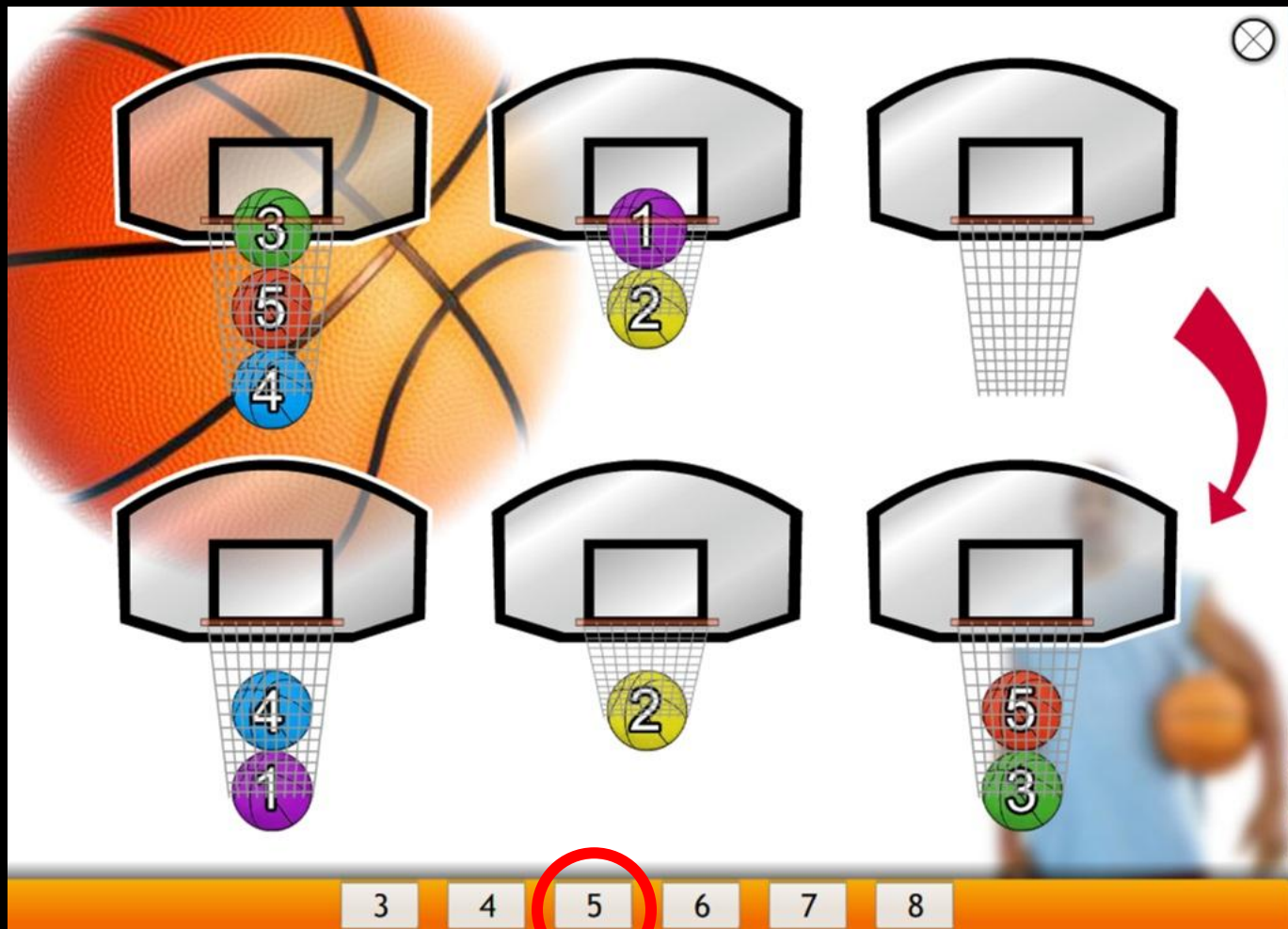


1. V basketbalových koších je celkem 5 míčů. Spočítejte z hlavy, kolik tahů budete muset provést, aby se dosáhlo konstelace určené na spodním řádku.
2. Poznámka: do prostředního koše se vejdou jen 2 míče, do krajních košů 3 míče.
3. Na následujícím slidu si budete moci svou odpověď zkontrolovat.









1. Pomocí zadaných čísel a početních znamének najděte zadaný výsledek.
2. Poznámka: někdy budete muset použít všechna zadaná čísla, jindy vám postačí jen některá.
3. Na následujícím slidu si budete moci svou odpověď zkontrolovat.

Počítání začíná



Série č.1 / 3

Máte dospět k tomuto výsledku: **110**

Čísla, jež jsou k dispozici

4

10

15

20

Početní znaménka

+

-

x

/

Vaše průběžné výsledky



Přerušit

Počítání začíná



Série č.1 / 3

Máte dospět k tomuto výsledku: **110**

Čísla, jež jsou k dispozici

4

10

15

20

Početní znaménka

+

-

x

/

Vaše průběžné výsledky

$$15-4=11$$

$$11 \times 10 = 110$$



Pokračovat

Počítání začíná



Série č.2 / 3

Máte dospět k tomuto výsledku: **215**

Čísla, jež jsou k dispozici

9

10

15

25

Početní znaménka

+

-

x

/

Vaše průběžné výsledky



Přerušit



Série č.2 / 3

Máte dospět k tomuto výsledku: **215**

Čísla, jež jsou k dispozici

9 10 15 25

Početní znaménka

+ - x /

Vaše průběžné výsledky

225 215

Výborně! Našli jste správné řešení!

$$25 \times 9 = 225$$

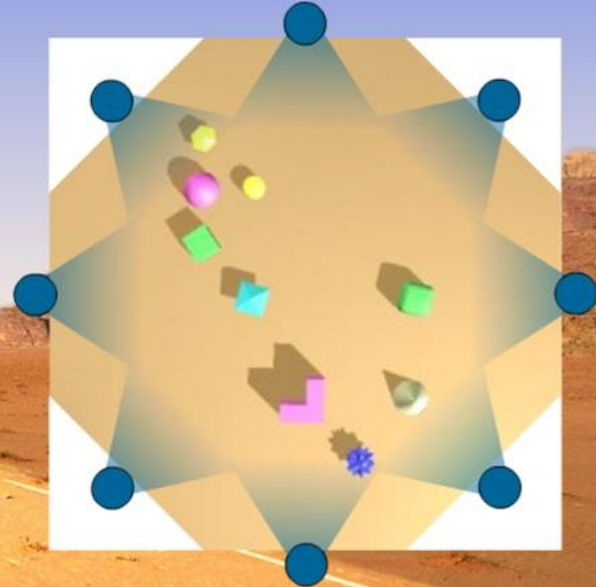
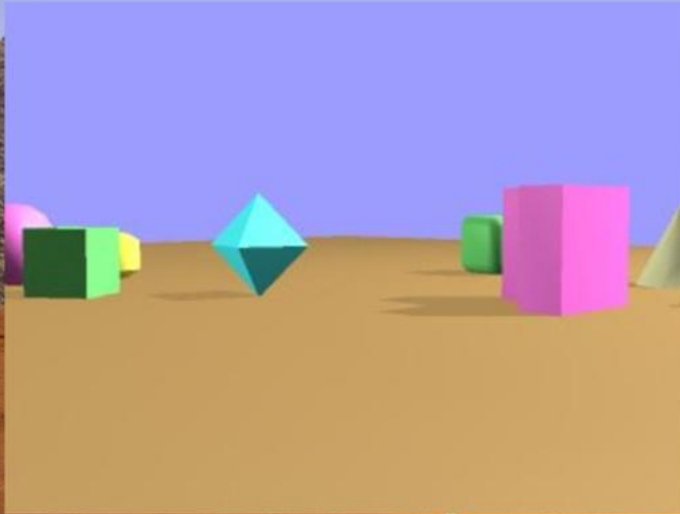
$$225 - 10 = 215$$



Pokračovat

1. Na levé straně uvidíte v 3D perspektivě tělesa umístěná v prostoru (z vašeho pohledu). Na pravé straně pak tutéž scénu, ovšem viděnou shora (ze stropu).
2. Určete, ze kterého místa (modrého bodu) vpravo se díváme, abychom viděli právě takové rozmístění jako je vlevo.
3. Na následujícím slidu si budete moci svou odpověď zkontrolovat.

Hra s perspektivou



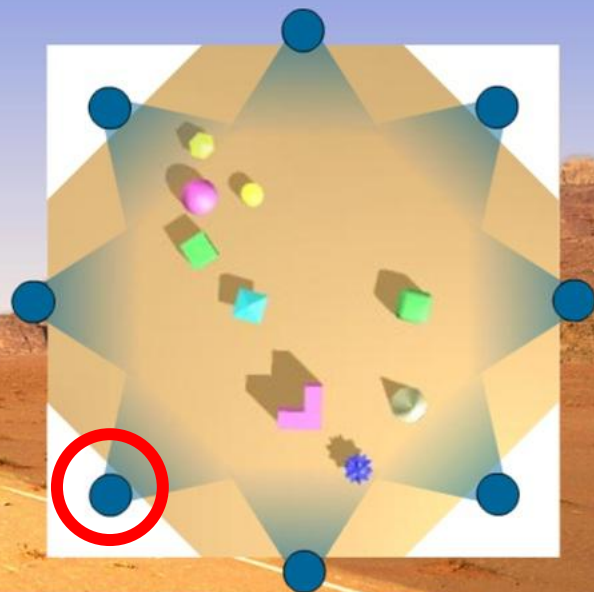
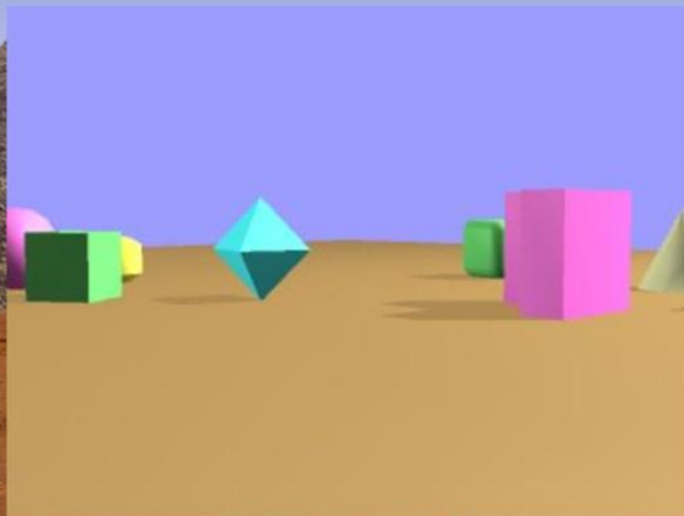
Zde je scéna složená z geometrických tvarů.
Ukažte, odkud je tato scéna vidět, a to tak, že kliknete na správnou pozici
na obrázku vpravo.

39 sek.



Potvrdit

Hra s perspektivou



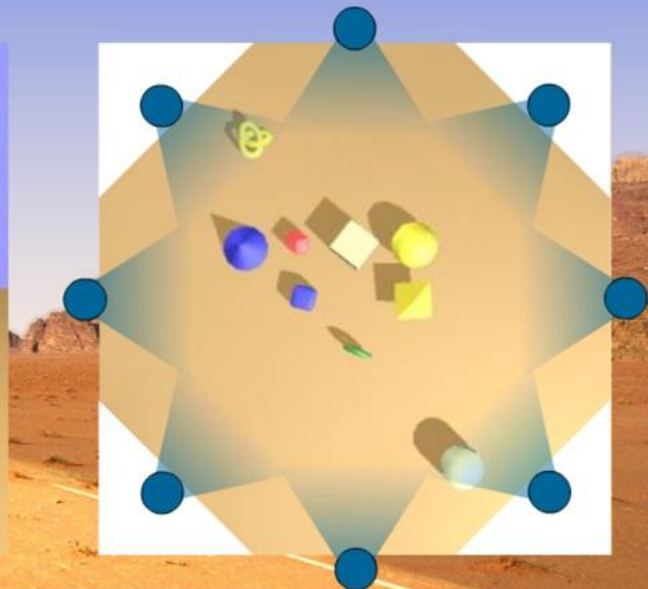
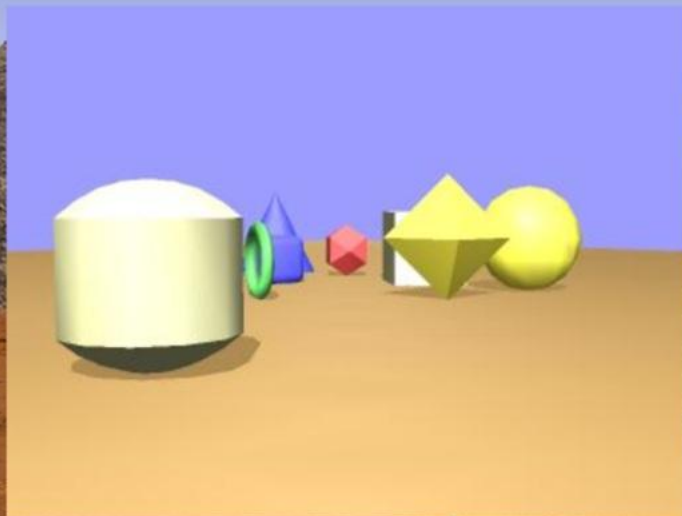
Zde je scéna složená z geometrických tvarů.
Ukažte, odkud je tato scéna vidět, a to tak, že kliknete na správnou pozici
na obrázku vpravo.

39 sek.



Potvrdit

Hra s perspektivou



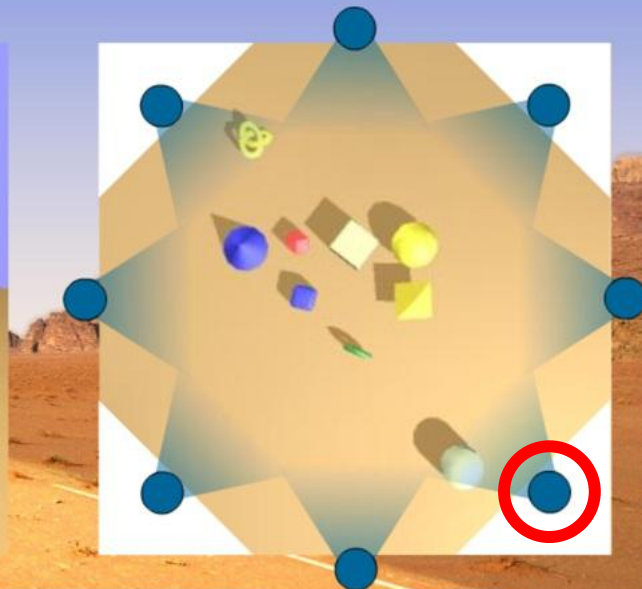
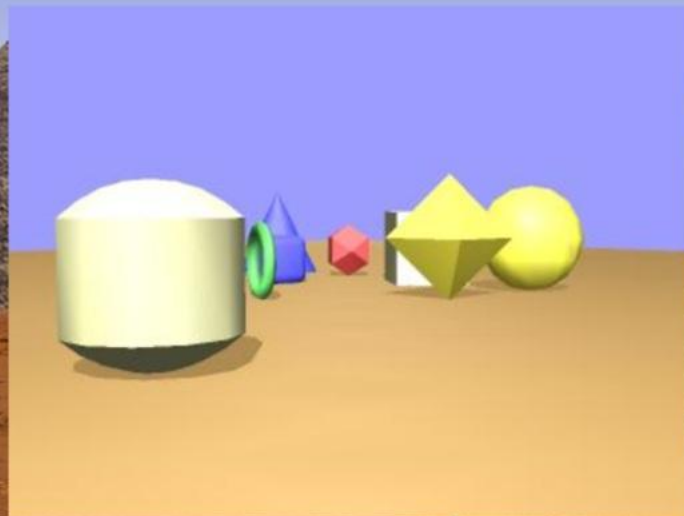
Zde je scéna složená z geometrických tvarů.
Ukažte, odkud je tato scéna vidět, a to tak, že kliknete na správnou pozici
na obrázku vpravo.

35 sek.



Potvrdit

Hra s perspektivou



Zde je scéna složená z geometrických tvarů.
Ukažte, odkud je tato scéna vidět, a to tak, že kliknete na správnou pozici
na obrázku vpravo.

35 sek.



Potvrdit

[Akce](#)[Fitko pro mozek](#)[Centrum trénování paměti](#)[Trénujte z domu](#)[Dobrovolnictví a praxe](#)[Kontakty](#)

PAMĚŤOVÁ AKADEMIE

"MÍT KOGNICI V KONDICI"



ZDRAVOTNÍ



BRAIN-



PROFESNÍ ZÁJEM

www.pametovaakademie.cz

Kontakt



I CESTA MŮŽE BÝT CÍL..

Antonín Liška
a.liska@menssana.cz
774 452 039



MĚJTE SVOU KOGNICI V KONDICI

Antonín Liška
a.liska@menssana.cz
774 452 039



DÍKY ZA POZORNOST

Antonín Liška
a.liska@menssana.cz
774 452 039